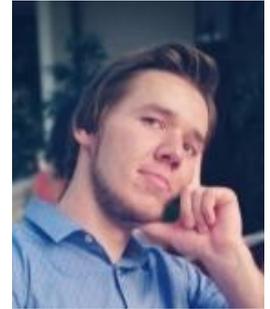


2D Artist

Мужчина, 33 года, высшее образование.



Контактные данные соискателя доступны только на платной основе. Подробнее по ссылке: <http://www.rabota.md/cv/>

Зарплата	З/П договорная
График работы	Полный рабочий день
Кишинев	Кишинев
Командировки	готов к командировкам

Опыт работы

10 лет и 7 месяцев

март 2020 - по настоящее время
4 года и 2 месяца

Principal Art Director

TryMyGames
(Кишинев), IT, Интернет

Вёл команду 2д и 3д художников, помогал им в освоении новых инструментов, контролировал качество арта на проектах и давал фидбек, разрабатывал и поддерживал общий графический стиль проектов. Поднял качество визуала на новый уровень.
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.trymygames.snake.arena&hl=ru&gl=US>
<https://play.google.com/store/apps/details?id=ufo.crash&hl=ru&gl=US>

июль 2019 - март 2020
7 месяцев

2D Game Artist / UX designer

Stellar group
(Кишинев), IT, Интернет

Разработка графики для Lost Jewels и Lost Bubble.
Обучение новичков на интершипе.
1) <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.peakgames.lostbubble&hl=ru>
2) <https://play.google.com/store/apps/details?id=net.peakgames.lostjewels&hl=ru>

апрель 2013 - февраль 2019
5 лет и 10 месяцев

2D artis

Capalinda Global LTD
(Кишинев), IT, Интернет

- 2D Art / Concept Artist (Traditional and digital)
- 2D animation (characters and objects)
- UX/UI Design
- Web Design

Проекты:

1) <http://bubble-illusion.com/en/>

2)

<https://itunes.apple.com/us/app/master-ninja-shuriken-puzzle/id1459616830?mt=8>

Видеоролики спидпейнтов:

https://www.youtube.com/channel/UCqZo5Tco-WwExiy056__z0g?view_as=subscriber

Сыллки на доп. портфолио:

<https://www.instagram.com/goshart89/>

https://www.facebook.com/gosha.proshin/media_set?set=a.351895424862424.90376.100001259078335&type=3

Рекомендации

У данного кандидата имеются рекомендации от предыдущих работодателей, которые будут доступны Вам после оплаты доступа к контактным данным этого соискателя.

Образование

Высшее образование

по 2013	УТМ (ТУМ, бывш. КПИ им. Лазо), Industria ușoară (Легкой промышленности) Design și tehnologii poligrafice (Дизайн и полиграфические технологии)
по 2005	Школа искусств им. Алексея Стырчи,

Instruire continua, cursuri de formare

2016	Schoolism - Character design в Stephen Silver, г. .
------	-----------------------------------------------------

Ключевые навыки

- Профессиональный уровень владения 2д редакторами
- Создание и детальная прорисовка предметов, локаций, персонажей
- Создание контента для соц сетей, оформление маркетов
- Опыт разработки мобильных игр - 9 лет
- Опыт работы со всеми специалистами участвующими в разработке проекта
- Академический рисунок
- Креативный подход
- Саморазвитие

Владение языками

Русский	Родной
Румынский	Базовый
Английский	Средний

Дополнительная информация

Командировки	готов к командировкам
Гражданство	Молдова
Водительские права	В
О себе	Перфекционист. Вижу спортивный образ жизни, путешествую. Люблю выставки, фото, видео-видеомонтаж, книги, комиксы, мангу). Да и вообще, если честно, я всем увлекаюсь, что в мир красоту несёт. Иначе можно очень легко деградировать.