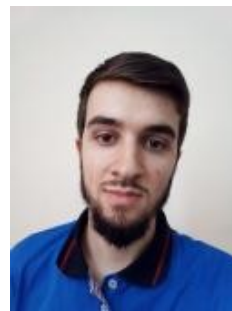


Game Developer / 3D Artist

Мужчина, 27 лет, высшее образование.



Контактные данные соискателя доступны только на платной основе. Подробнее по ссылке: <http://www.rabota.md/cv/>

Зарплата	З/П договорная
График работы	Полный рабочий день
Кагул	Кагул
Командировки	готов к командировкам

Образование

Высшее образование

по 2020

UTM, CIM
IT

Ключевые навыки

Unity C#
UE4 Blueprints
Blender - Modeling lowpoly, UV, Rigging, Animation, Sculpting, PBR, (some shading stuff)...
Substance Designer - Creating procedural texture.
Substance Painter - Paint assets.

Владение языками

Румынский	Родной
Русский	Не знаю
Английский	Разговорный

Дополнительная информация

Командировки	готов к командировкам
Гражданство	Молдова, Румыния
О себе	<p>I'am a game hobist. I grind the game development proces, form the technical side, as well as artistic side: Unity - C# Unreal Engine 4 - Blueprints Blender - 3D modeling, Animation UV...</p>

Substance - use both of them.

ArtStation : "Neculii Stelian" to see some of my work.