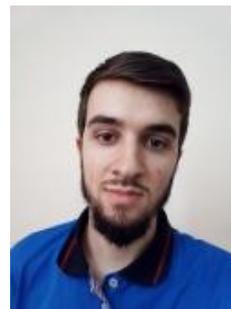


## Game Developer / 3D Artist

Мужчина, 27 лет, высшее образование.



**Контактные данные соискателя доступны только на платной основе. Подробнее по ссылке: <http://www.rabota.md/cv/>**

Зарплата	З/П договорная
График работы	Полный рабочий день
Кагул	Кагул
Командировки	готов к командировкам

### Образование

Высшее образование

по 2020

УТМ, СИМ  
IT

### Ключевые навыки

Unity C#  
 UE4 Blueprints  
 Blender - Modeling lowpoly, UV, Rigging, Animation, Sculpting, PBR, (some shading stuff)...  
 Substance Designer - Creating procedural texture.  
 Substance Painter - Paint assets.

### Владение языками

Румынский	Родной
Русский	Не знаю
Английский	Разговорный

### Дополнительная информация

Командировки	готов к командировкам
Гражданство	Молдова, Румыния
О себе	<p>I'am a game hobist.                      I grind the game development proces, form the technical side, as well as artistic side:                      Unity - C#                      Unreal Engine 4 - Blueprints                      Blender - 3D modeling, Animation UV...</p>

Substance - use both of them.

ArtStation : "Neculii Stelian" to see some of my work.