

Fullstack Developer, Unity Developer

Bărbat, 39 ani, superioare studii.



Datele de contact ale candidatului sunt contra cost. Detalii aici: <http://www.rabota.md/cv/>

Salariu	40000 MDL
Program de lucru	Full-time
Chișinău	Chișinău

Experiența de munca

14 ani și 8 luni

martie 2023 - până în prezent
1 an și 2 luni

Fullstack Developer

Sparta Ink
(Peste hotare), IT, Internet

Единственный разработчик, в обязанности которого входят:

- Разработка и поддержка системы по настройке Landing Pages. Данная система разрабатывается с использованием технологий Vue 3.0 (Vuex, Composition API) и Laravel 5.8. Изначально Front End был написан на Vue 2.0 и в итоге была переведена на новую версию Vue 3.0. В планах Перевод Back End на новую версию Laravel. Обновление системы на сервере происходит непосредственно через обновление данных из репозитория GIT с подключением через SSH.
- Разработка и поддержка шаблонов для Landing Pages. Шаблоны разрабатываются используя технологию Vue 3.0. Все шаблоны имеют одинаковый набор микро-сервисов, так как в большей степени имеют одинаковую структуру и отличаются лишь внешне. Данные микро-сервисы имеют свой GIT, который связан с основным проектом через GIT Submodules.
- Создание сайтов на Wordpress. Сайты создаются маленькие и быстро с использованием плагинов Elementor или Divi.
- Адаптивная Вёрстка Системы, Шаблонов и отчасти для сайтов Wordpress.
- Обработка картинок в Photoshop.

mai 2018 - până în prezent
6 ani

Frontend Developer

affpower.com
(Peste hotare), IT, Internet

Вёрстка и создание web-приложений используя Vue.js 3.0

mai 2021 - iunie 2022

Unity Developer

1 an și 1 luna

Stellar Group
(Chișinău), IT, Internet

Один из разработчиков мобильной игры Match3. Данной игры в данный момент нет в магазинах для мобильных телефонов, но есть видео стороннего стримера:

<https://www.youtube.com/watch?v=6z-fE9l4Khc>

Для создания проекта использовался движок Unity, а так же такие дополнения к нему, как: Zenject, DoTween.

Для банка объектов использовалась технология ScriptableObject.

Из обязанностей:

- Создание архитектуры используя паттерн MVC и принципы SOLID.
- Разработка UI.
- Разработка Алгоритмов Геимплея.
- Оптимизация проекта, с использованием таких паттернов как Pool Objects, Структур, Garbage Collector, Unity Atlas Sprite.

Какое-то время занимал должность ведущего разработчика и занимался полным рефакторингом проекта.

noiembrie 2017 - august
2020

2 ani și 9 luni

Unity Developer

Barbudi
(Chișinău), IT, Internet

Единственный разработчик Unity для клиентской части игры в кости (казино игра по бросанию кубиков), которая портировалась под системы: Android, IOS и WebGL.

iulie 2011 - mai 2016
4 ani și 10 luni

Frontend Developer, Flash Developer

"Game Tech Group N.V."
(Chișinău), IT, Internet

Один из разработчиков Flash для казино-игр: слоты, скретчи, рулетка, покер. Данную должность занимал до момента прекращения поддержки Flash-проигрывателя в браузере Chrome. Около 3 лет.

Программировал на Actionscript 2.0/3.0.

В дальнейшем занимался:

- Вёрсткой сайтов
- Программирование и поддержка: сайтов, лэндинг страниц, баннеров и мини-игр.

Используя Javascript и JQuery.

august 2010 - aprilie 2011
8 luni

Frontend Developer

SMW-International
(Chișinău), IT, Internet

Вёрстка, программирование и поддержка: сайтов, лэндинг страниц, баннеров и мини-игр.

octombrie 2008 - februarie
2010
1 an și 4 luni

3D Designer

3DCorn
(Chișinău), Design

Занимался визуализацией интерьеров и экстерьеров в среде 3DSMax / VRay.

februarie 2007 - iunie 2008
1 an și 4 luni

HTML

DO:IT “Don Odin : Intelligence Team” молд-немецкая компания
(Chișinău), IT, Internet

Единственной обязанностью было создание вёрстки для сайтов.
Это была первая работа, где я лишь учился верстать.

Education

Studii superioare

până în 2006

Universitatea de Stat din Moldova, Matematică și Informatică
Программист

Competente-cheie

Знание языков программирования:
Javascript/Typescript, C#, PHP, SQL.

В процессе изучения:
C++

Знание языков разметки: HTML 5, CSS, SCSS.

Технологии:

- Vue 2.0/ 3.0 (Hooks, Composition API, Provide/Inject), Router, Vuex, Axios.
- Unity (UI, Scriptable Object, Addressable, Custom Editor), ECS, Zenject, DoTween.
- Laravel 5 (Migrations, MVC, Blade, Routing).
- 3DSMax.

В процессе изучения:

- React, Redux.
- Angular.

Знания:

- Парадигм программирования: Структурное, ООП и Функциональное.
- Паттерны архитектур проектирования: MVC, ECS.
- Паттерны программирования: Factory, Observer, Decorator, Composite, Prototype, Singleton, Strategy, Bridge, Iterator, State, Visitor.
- Алгоритмы и Структуры.
- Value Type (Stack) и Reference Type (Heap).

Программирую так, чтобы объекты, модели и компоненты были автономными и не существовало бы жёсткой связки между объектами. Архитектуры создаю так, чтобы были микро-сервисы, подгрузка бандлов и код был легко тестируемым.

Готов рассмотреть варианты официальной работы, так как в данный момент работаю Фрилансером на две компании. Нужна официальная работа!

Рассмотрю любые варианты.

Competente lingvistice

Rusa	Materna
Romana	Elementar
Engleza	Medium

Informații suplimentare

Cetățenie	Moldova, Rusia
Permis de conducere	B
Autovehicul propriu	automobil personal