

3D Artist

Мужчина, 24 года, высшее образование.

Контактные данные соискателя доступны только на платной основе. Подробнее по ссылке: <http://www.rabota.md/cv/>

Зарплата	З/П договорная
График работы	Полный рабочий день
Кишинев	Кишинев
Командировки	готов к командировкам



Образование

Высшее образование

Еще учусь

Universitatea Pedagogică de Stat "Ion Creangă", Facultatea Arte Plastice și Design
художник, преподаватель

по 2021

Бендерский высший художественный колледж им. В.И. Постойкина,
Живопись
художник, преподаватель

Instruire continua, cursuri de formare

2022

Model And Texture Stylized Props for Videogames в Udemy by Alex Zaragoza, г. .

2021

Weapon Modeling & Texturing For Game в Udemy, г. .

Ключевые навыки

- Autodesk Maya
- Zbrush
- Substance Painter
- Marmoset Toolbag 4
- Adobe Photoshop
- Целеустремлённый

Владение языками

Русский

Родной

Румынский

Базовый

Английский

Средний

Дополнительная информация

Командировки

готов к командировкам

Гражданство

Молдова

О себе

Нравятся игры и их создание. Люблю осваивать новые навыки, связанные с gamedev индустрией.

Большую часть жизни иду с творчеством рука об руку в разных аспектах.

Целеустремленный, проактивный, коммуникабельный и позитивный. Всегда

открыт к профессиональной критике, готов принимать советы и

совершенствовать свои навыки. Основное направление в работе - Скульптинг,

моделирование, текстурирование создание предметов окружения.

Из моих навыков являются структурированный пайплайн, а именно: поиск

референсов, блокинг-моделирование, переработка блокинга, скульптинг,

ретопология, UV развертка, запекание карт и текстурирование. Подготовка

модели и оптимизация сетки для игровых движков.

Также у меня есть образование в сфере изобразительного искусства. Есть

знания в рисовании, понимании анатомии, композиции и цвета. И как я считаю

будет являться преимуществом в специальности.

Был бы рад предоставить дополнительную информацию.